



APEX PRO

Apex Pro est synonyme de distances et de performances dignes du Tour, grâce à une construction haut de gamme visiblement supérieure et agréablement différente. Récemment, nous avons poursuivi nos innovations avec nos NOUVEAUX Apex Pro, qui bénéficient d'un design conçu grâce à l'IA et d'un tout nouveau corps forgé creux. Tout joueur à handicap zéro ou à un chiffre qui recherche vitesse et tolérance dans un fer haute performance se doit de les inclure dans son sac.

Le premier fer Apex Pro conçu grâce à l'IA

Pour la toute première fois, nous intégrons notre Flash Face Cup conçue grâce à l'IA dans un fer forgé Apex Pro. L'architecture Flash Face unique de chaque fer crée un COR élevé qui favorise les vitesses de balle élevées et une constance de spin accrue dans chaque club. Cette série est conçue pour vous garantir la distance que vous recherchez et un contrôle comme vous n'en avez jamais connu.

Toucher forgé optimal

C'est l'incarnation même d'un toucher extrêmement doux. Le corps creux en acier 1025 forgé et nos microsphères en uréthane brevetées offrent la combinaison remarquable de son et de toucher que les joueurs attendent d'un fer Apex Pro à l'impact.

Départs de balle réguliers et tolérance

Pour la première fois, nous avons intégré un énorme noyau réactif en tungstène dans un fer Apex Pro. Le corps creux permet d'inclure jusqu'à 90 grammes de tungstène par fer, ce qui permet d'améliorer les départs de balle et d'augmenter la tolérance.



FERS APEX PRO

Modèle	3	4	5	6	7	8	9	P	A
Loft	20,5°	23°	26°	29°	33°	37°	41°	45°	50°
Lie	60°	60,5°	61°	61,5°	62°	62,5°	63°	63,5°	63,5°
Offset	0,14"	0,135"	0,125"	0,12"	0,11"	0,1"	0,085"	0,075"	0,065"
Longueur	39"	38,5"	38"	37,5"	37"	36,5"	36"	35,75"	35,5"
Swingweight Graphite/Acier	D3/D2	D3/D2	D3/D2	D3/D2	D3/D2	D3/D2	D3/D2	D3/D2	D3/D2
Gaucher	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui



Shaft acier de série:
TRUE TEMPER ELEVATE ETS
115 g (R, S, X)



Shaft graphite de série:
MITSUBISHI MMT
85 g (R), 95 g (S), 105 g (X)



Grip de série :
GOLF PRIDE Z GRIP